

BlingBling! - Ein Projekt zur Prävention von Glücksspielsucht

Glücksspiel und Sportwetten sind für viele junge Menschen ein selbstverständlicher Teil ihrer Lebenswelt. Das Spiel um Geld hat aufgrund der vielfältigen Angebote im Internet, in Wettbüros oder im Casino einen besonderen Reiz. Zur Vorbeugung von problematischem Glücksspiel ist es wichtig, dass sich Jugendliche kritisch mit ihrem eigenen Spielverhalten und den Risiken von (Online-) Glücksspiel auseinandersetzen.

Das Herzstück des BlingBling!-Workshops bildet ein Stationenparcours, bei dem sich die Schüler*innen interaktiv mit verschiedenen Aspekten und Gefahren von Glücksspiel und Sportwetten auseinandersetzen. Abschließend reflektieren die Schüler*innen die Motive und Hintergründe ihres eigenen Spielverhaltens, um problematischem Glücksspielverhalten vorzubeugen. Neben dem Schüler*innen-Workshop können auch eine Fortbildung für Pädagog*innen und ein Elternabend gebucht werden.



BlingBling!, Ein Projekt zur Prävention von Glücksspielsucht (2017)

Inhalt:

- (Online-) Glücksspiel und Sportwetten: Zahlen, Daten, Fakten
- Glück und Risiko, Gefährdungspotenzial, rechtliche Aspekte
- Entstehung und Ursachen von Glücksspielsucht
- Vermittlung von Wissen und neuen Erkenntnissen durch Selbsterfahrung im Stationenparcours
- Sensibilisierung und Bewusstseinsbildung bezüglich Gefahren und Risiken
- Schutz- und Risikofaktoren für die Entstehung von Glücksspielsucht
- Informationen zu Beratungs- und Hilfsangeboten

Zielgruppe:

Berufsschüler*innen und Schüler*innen ab der 9. Schulstufe, deren Pädagog*innen und Eltern

Ablauf:

- Schüler*innen-Workshop mit Stationenparcours (5 EH)
- Optional: Pädagog*innen-Fortbildung (4 EH) und Elternabend (2 EH)

Projektkoordination:

Fachstelle NÖ
Tel.: 02742/ 31 440 – 0
office@fachstelle.at